

MÉTIER : PROGRAMMATION

	Thématiques	Compétences / savoirs
Compétences métier	Langages & moteurs	C et C++
		Unity (ou autres moteurs)
		Unreal (ou autres moteurs)
	mathématiques	Maths pour la programmation Game Play
		Maths pour la programmation moteur, 3D et physique
	méthodes de travail	workflow
		itérations
		data oriented, gestion des caches
		partager le code en interne
	Intelligence Artificielle	Deep learning
	coder efficacement	optimisation
		compilation
		builds
		multithreading
		qualité du code, debug
		programmation bas niveau

MÉTIER : PROGRAMMATION

compétences transverses	management	gestion d'équipe, leadership
	langues	anglais oral - cours individuels - voc jeu vidéo
	UX /UI	Design - expérience utilisateur

MÉTIER : ARTS

	Thématiques	Compétences / savoirs
Compétences métier	Outils	Z brush
		Substance
		Houdini
		Blender
	Image	composition
		narration environnementale
	compétences artistiques	lighting
		dessin modèles
	Animation	contraintes liées au secteur du jeu vidéo
	langage prog	python
compétences transverses	méthode de travail	workflow
		comprendre les autres métiers
	management	gestion d'équipe, leadership
	langues	anglais oral - cours individuels - voc jeu vidéo

MÉTIER : DESIGN

	Thématiques	Compétences / savoirs
Compétences métier	UX	l'expérience utilisateur appliquée au jeu vidéo
	psychologie	cognitive
		environnementale
	culture du jeu vidéo	analyse de jeux vidéo cultes
	narration	comment on transmet une histoire
		narration environnementale
		écriture
	level design	construction d'une image, d'un niveau
	Economic design	analyse des données
	design des systèmes	formaliser les intentions
créer des systèmes de jeux		
technical designer	designer qui construit avec les programmeurs et qui peut coder	
compétences transverses	méthode de travail	workflow
		être agile, méthodes de production
	management	gestion d'équipe, leadership
	langues	anglais oral - cours individuels - voc jeu vidéo

MÉTIER : PRODUCTION

	Thématiques	Compétences / savoirs
Compétences métier	outils et méthodes	nouveaux outils de gestion de prod
		méthodes de gestion de prod
		gestion des temps et des priorités
		Télétravail
		outils de gestion de production type JIRA
		optimisation de la gestion des budgets
	chaîne de production	compréhension des métiers internes
		compréhension des étapes de production d'un jeu
		évolution des techniques
compétences transverses	management	gestion d'équipe, leadership
	langues	anglais oral - cours individuels - voc jeu vidéo

MÉTIER : BUSINESS MARKETING

	Thématiques	Compétences / savoirs
Compétences métier	Marketing / PR	lancement d'un jeu
	Community management	Mobiliser ses joueurs
	user acquisition	Recruter et fidéliser des joueurs
compétences transverses	management	gestion d'équipe, leadership
	langues	anglais oral - cours individuels - voc jeu vidéo