



LET'S  
GO

# APPEL À PROJETS

L'incubateur dédié aux studios de jeux vidéo  
recrute sa 3<sup>ème</sup> promotion

Ouvert jusqu'au dimanche 4 décembre





# L'incubateur porté par Game Only



Game Only est l'association qui fédère, accompagne, représente et défend les intérêts des entreprises du jeu vidéo implantées en région Auvergne-Rhône-Alpes. Game Only compte aujourd'hui plus de 100 adhérents : des studios de développement, des écoles formant aux métiers du jeu vidéo et des fournisseurs de solutions pour le jeu vidéo.



L'incubateur Let's GO a vu le jour afin d'offrir un accompagnement rapproché sur les questions de l'entrepreneuriat et de la production de jeu vidéo au travers de plusieurs piliers complémentaires ainsi qu'un suivi individuel tout au long de l'année.

# Qui peut candidater ?

Vous avez créé votre entreprise dans la filière du jeu vidéo ou vous êtes sur le point de vous lancer ? **Let's GO est fait pour vous !**

# Pourquoi candidater ?

Nous vous proposons un programme global destiné à vous accompagner dans la création de votre jeu vidéo.

## Au programme :

- Des temps d'accompagnement collectifs autour des grands thèmes de l'entrepreneuriat pour vous inspirer et répondre à vos questions : financement, game design, gestion de communauté, développement commercial, producing, ressources humaines, etc.
- Un mentorat par des personnalités emblématiques et expérimentées issues de l'industrie du jeu vidéo
- Une immersion dans la filière des jeux vidéo grâce à des visites d'éditeurs, de studios et la participation aux salons emblématiques du secteur (Game CAMP, Game Connection...)
- Un accès à la communauté de Game Only et à l'écosystème du jeu vidéo en France

Nous vous accompagnons ainsi sur les grands enjeux de la création d'un studio de jeux vidéo, la création et le développement d'une entreprise, au travers de contenus collectifs et d'un suivi individuel personnalisé.

Le co-développement et l'entraide entre les incubés est également au cœur de Let's Go. 

# Le programme d'accompagnement

Le programme d'accompagnement collectif repose sur 5 piliers d'expertise sur une durée de 12 mois. Avec différents formats tels que les masterclass, les ateliers et les séances de co-développement. Le programme sera co-construit avec la promotion et les disponibilités des intervenants, celui-ci est donc susceptible de varier légèrement.

**communication  
& marketing**

**production**

**12  
MOIS**

**financement**

**entrepreneuriat**

**ressources humaines**

**Rejoignez  
Let's GO pour  
développer  
votre projet,  
votre réseau  
et vivre une  
expérience.  
unique.**

## Rentrez en immersion dans la filière du jeu vidéo

- **Des visites d'éditeurs emblématiques**

Nacon, Plug in Digital, Dont Nod, Focus Entertainment, Bandai Namco, Quantic Dreams, Microids, etc.

- **Des visites de studios**

Wanadev, Old Skull Games, Mi-Clos, Ubisoft Ivory Tower, Eden Games, Million Victories.

- **La participation aux salons majeurs du secteur**  
Game Camp, Game Connection Europe

- **L'accès aux masterclass**  
organisées par Game Only pour ses adhérents.

- **La participation à tous nos événements** réservés aux adhérent.e.s Game Only



# Les critères de sélection

Pour que votre candidature soit éligible à l'incubateur Let's Go, vous devez :

- Avoir réalisé un document de Game Design qui permet de comprendre le prochain jeu que vous allez créer
- S'engager à implanter son activité en Région Auvergne-Rhône-Alpes au terme de la période d'incubation
- Avoir au moins une personne dédiée au projet à temps plein
- Avoir sa structure juridique créée ou en cours de création

Le jury évaluera les projets en se basant sur les critères suivants :

- L'équipe : composition, appétence entrepreneuriale, motivation, mixité...
- Le projet de jeu vidéo : marché, direction artistique, ambition, stade d'avancement
- La structure : adéquation entre les besoins et l'offre d'incubation de Let's Go, capital social, potentiel de scalabilité
- Impact : social, sociétal, environnemental, valeurs portées au sein du jeu
- Les projets à enjeux environnementaux, sociaux et sociétaux ainsi que la diversité dans l'équipe seront favorisés





12

mois de programme

1

mentorat par une personnalité emblématique de l'industrie du Jeu Vidéo

5

grandes thématiques de travail

1

communauté issue de l'industrie du jeu vidéo



1

lieu de rencontre chez Game Only pour certains aspects du programme

# Le montant de l'accompagnement

## 300€ HT

par mois  
par structure

L'incubation est également soumise à l'adhésion à l'association Game Only





# Nos partenaires

## Les partenaires institutionnels



## Le réseau





**LET'S  
GO**

**APPEL À PROJETS**

**Je candidate**